「できマウス3Ai。」ユーザーマニュアル

2015.11.25->2018.07.26

お好みの外部スイッチで、Windows macOS iOS Android を利用したい!その願いのお手伝いができたらうれしいです。



目次

1.「できマウス3Ai。」の概要 2.「できマウス3Ai。」の各部の名称 3.「できマウス3Ai。」の仕様 4.「できマウス3Ai。」のモード切替とモードの確認 4-1.モード切替 4-2.モードの確認 5.「できマウス3Ai。」を Windows で使う 5-1. マウスキーのスイッチ1個モード 5-2. マウスキーのスイッチ4個モード 5-3.「できマウス。」互換モード(GamePad)として利用する 6. 「できマウス3Ai。」を Android で使う 6-1. Android モード 6-2. Windows のマウスキーのスイッチ1個モード 7.「できマウス3Ai。」を Macや iPad で使う 7-1.Mac ののスイッチコントロールで使う 7-2. iOS のスイッチコントロールで使う 7-3. SwitchXS で使う

8.「できマウス3Ai。」のオプション(別売品)
8-1.「できマウス。」の仲間たち(アプリ)
8-2.「できレバースイッチ2。」
8-3.「Φ3.5x12 ユニット。」
8-4.マイクロ USB ホストケーブル
8-5.マイクロ USB→USB A(オス)変換コネクタ
9. 視線入力での利用
10. 電話サポートを受けたい。

対応している OS 製品 Windows macOS iOS(純正 USB アダプタ必要) Android (マウス機能+スイッチアクセス対応)

文中の記号

10 Windows のなかでも Windows10 以降

Mac Mac の操作に関する事項

iOS iOS の操作に関する事項

最新版マニュアルはホームページからダウンロードしてご覧ください。

https://dekimouse.org/wp/kiki/dekimouse から PDF でダウンロードできます。

「できマウス3Ai。」は、生まれたばかりです。皆様の愛ディアで育てていただけたら幸いです。不具合などございましたら、ご連絡とご協力をよろしくお願いいたします。

Windows は Microsoft 社、Mac iPad は Apple 社、Android は google 社の登録商標です。

1.「できマウス3Ai。」の概要

前身の「できマウス。」は、2001年に発表から時が経過し主要部品の CPU の入手が困難になりました。 そこで、このたび新しい CPU を採用し、上位互換として「できマウス3Ai。」を開発いたしました。従来の GamePad の機能はそのままですので、 「できマウス。」の仲間たちと称する支援アプリ(ホームページをご覧ください)や周辺機器もご利用できます。 「できマウス3Ai。」は、さらにマウスやキーボードの機能も提供いたしますので、一台三役といった製品となっています。

インターフェイスは USB を採用しております。ノーマル USB 版とホスト機能付 microUSB 版があります。

タッチ PC ではタッチするとマウスカーソルが消えますが、その再表示機能もあります。

Windows では、HeartyLadder や Peat のスイッチとしてご利用できます。簡単操作センターのスクリーンキーボードのオートスキャン機能も 利用できます。また、Windows10 に対応した新しい機能を搭載しております。視線入力の決定スイッチとしても利用できます。 macOS や iOS のスイッチコントロールや SwitchXS でご利用できます。(iOS では純正 USB アダプタが必要・iOS の制限あり)

2. 「できマウス3Ai。」の各部の名称



本体には、「 Φ 3.5x4ユニット。」が標準で付属します。 USB ケーブルがノーマルとホスト microUSB の2種類が あります。どちらかを選択してください。



スイッチ接続部には、4個までのスイッチを接続 することができます。

また、このジャックに挿入したスイッチを ON のまま USB に接続しますと、操作モードや操作ブザー音の 設定ができます。 3.「できマウス3Ai。」の仕様

1. 名称	「できマウス3Ai。」		
2. 機能	スイッチやセンサーをパソコンに接続する仲立ちをします。 PC によりますが「できマウス 3Ai。」に接続したスイッチで Sleep から復帰できます。(iPhone や Android 携帯電話は 復帰不可) バージョンアップ書き換えが可能。DeepSleep モード搭載で省電力。 タッチタブレット PC は Windows も Android もタッチしてしまうとマウスカーソルが消えますが、「できマウス 3 Ai。」 に接続したスイッチに触れますと、マウスカーソルが再表示されます。		
3. モード	GamePad モード:従来の「できマウス。」互換です。 このモードでは、HeartyLadder・Peat などの操作や Windows のスクリーンキーボードのスキャンン操作ができます。 SwitchXS の操作ができます。 マウスキースイッチ1個モード:スイッチ1個の長短 ON の組み合わせで、マウスやキーボード機能を利用できます。 マウスキースイッチ4個モード:スイッチ4個(「できレバースイッチ。」利用可)でマウスやキーボード機能を利用できます。 Apple モード:macOS や iOS のスイッチコントロールに対応(iOS では純正 USB アダプタが必要・iOS の制限あり) Android モード: Android5.0 以降のスイッチアクセスに対応。		
4. 電源	不要(USB 端子から供給されます。)		
5. 大きさ	5.5cmx1.4cmx3.9cmの金属ケース(黒)に入っています。ケーブル先端に USB 端子が付いています。		
6. 重さ	約 50g		
7. 安全対策	ポリスイッチ(再生可能なヒューズ)を搭載		
8. USB 規格	USB2.0 準拠·電源管理対応·VendorID 取得		
9. 対応 OS	Windows98/SE/Me/XP/VISTA/7/8/8.1/Windows10/macOS/iOS(制限あり)/Android5.0 以降		
10. コネクタ	25 ピン D-SUB メスコネクタが付いています。ピン配置を公開しています。		
11. 付属品	「Φ3.5x4 ユニット。」 「できマウス。」の仲間たち(Windows のみ ダウンロード版)		
12.別売品	「できレバースイッチ2。」・「Ф3.5x12 ユニット。」・マイクロ USB ホストケーブル・マイクロ USB-ノーマル USB オス変換器		

4.「できマウス3Ai。」のモード切替とモードの確認

4-1.モード切替

SW2から SW4 までのジャックに挿入したスイッチを ON しながら電源の入ったPCや携帯端末の USB ポートに挿入することで、 モードが切り替わります。

【注意】操作モードを決めましたら、挿入したスイッチをジャック1に戻してください。

SW2: 旧「できマウス。」互換(GamePad)モード/マウスキースイッチ1個モード/マウスキースイッチ4個モードと順に入れ替わります。 SW3:Appleモード/Androidスイッチ1個モードとして機能します。Android5.0以降のスイッチアクセスに対応します。 SW4:操作ブザー音 ON/OFF を切り替えます。(GamePad モードではブザー音は鳴りません)

4-2.モードの確認

「できマウス3Ai。」に接続したスイッチに触れずに、電源の入った PC や携帯端末の USB 端子に挿入すると音がでます。 その音でモードを知ることができます。

ピッ1回:旧「できマウス。」互換モードで、GamePadとして機能します。

視線入力 miyasukuSW や HeartyAi や TobiiTC スキャンの決定キーとして機能します。

MacPC の SwitchXS のスイッチとして機能します。

ピッ2回:マウスキースイッチ1個モードとして機能します。

スイッチを④に挿入すると、視線入力 OriHimed eye+SW の決定キーとして機能します。

ピッ3回: Apple モードで macOS や iOS のスイッチコントロールで機能します。(Space で操作するスイッチ対応アプリも操作可能) ピッ4回:マウスキースイッチ4個モードとして機能します。

ピッ5回:Android モードとして機能します。

*「できマウス3Ai。」自身が Sleep から起きる際には、ピッ5 回以上鳴る場合があります。その後、上記の1回から5 回の音が鳴ります。

5.「できマウス3Ai。」をWindows で使う

5-1.マウスキースイッチ1個モード

マウスキースイッチの1個モードに設定したのちに、「Φ3.5x4 ユニット。」の1番に接続したスイッチの長短 ON の組み合わせで操作します。 スイッチを④に挿入すると、支援入力 OriHimed eye+SW の決定キーとして機能します。

スイッチ1個モード(スイッチの長短で操作 0:短 0N 1:長 0N) 10は Windows10 のみの機能 *は未サポート					
No.	操作	項目	機能		
01	0	カーソル移動	90 度方向転換しながらカーソル移動します。		
02	00	カーソル速度/マウスボタン	超低速移動/ノーマル速度に戻す。停止中は左ダブルクリック		
03	000	カーソル速度/Win	高速移動(ノーマル速度に戻すには、0)/停止中はWinキー		
04	0000	窓	アクティブ窓を閉じる。		
05	00000	Win+L 10	スクリーンカーテン表示		
06	1	マウスボタン	移動中は停止またはドラッグ解放/停止中はマウス左クリック		
07	01	マウスボタン	マウス右クリック(Android 携帯では前に戻る機能となる)		
08	001	矢印キー	右矢印キー		
09	0001	Win+S	検索		
10	00001	Esc	Esc キー		
11	10	Space	Space キー		
12	010	矢印キー	上矢印キー		
13	0010	Win+U	簡単操作センター表示		
14	00010				
15	11	カーソル移動/ドラッグ	カーソル移動中は180度反対方向へ移動/停止中はドラッグ開始		
16	011	矢印キー	下矢印キー		
17	0011	TAB	TAB		
18	00011				
19	100	矢印キー	左矢印キー		
20	0100	Ctrl+Alt+↓	画面上下回転(PCによっては機能しない)		
21	00100	Win+↑ 10	画面4分割		
22	101	PagelDown			

23	0101	Ctrl+Alt+↑ 10	画面回転(通常に戻す)	
24	00101	Win+↓ 10	画面4分割(PC によっては機能しない)	
25	110	PageUp		
26	0110	Ctrl+Alt+← 10	画面左回転 (PC によっては機能しない)	
27	00110	Win+← 10	画面4分割(PCによっては機能しない)	
28	111	Cortana 起動 10	Cortana の ON/OFF(マイクも自動 ON) 2 回入力必要の時もあります	
29	0111	$Ctrl+Alt+\rightarrow$ 10	画面右回転(PC によっては機能しない)	
30	00111	$Win+\rightarrow$ 10	画面4分割(PCによっては機能しない)	
31	1000	Ctrl+A	全選択	
32	01000	Win+Ctrl+F4*	開いている仮想デスクトップを閉じる	
33	1001	Ctrl+C	コピー	
34	01001	Win+Ctrl+D*	仮想デスクトップを追加	
35	1010	Ctrl+V	貼り付け	
36	01010	Win+Ctrl+←*	仮想デスクトップを左移動	
37	1011	Ctrl+X	切り取り	
38	01011	Win+Ctrl+→*	仮想デスクトップを右移動	
39	1100	Ctrl+Y	やり直しのやり直し	
40	01100			
41	1101	Ctrl+Z	やり直し	
42	01101	Win+G*	ゲームバー表示	
43	1110	Ctrl+Alt+K	スクリーンキーボード表示 (App にショートカット設定が必要)	
44	01110	Win+TAB	タスク一覧	
45	1111	Win+A 10	アクションセンター表示(右からスワイプ)	
46	10000	カーソル確認	マウスカーソデスクトップの左上隅に移動(カーソル行方不明用)	
47				
48				
49	000000			
50	111111			

5-2.マウスキーのスイッチ4個モード

マウスキースイッチ4個モードに設定したのちに、「Φ3.5x4ユニット。」の1から4番に接続したスイッチの ON で操作します。

スイッチ4個モード(「できレバースイッチ。」利用可能)					
	スイッチ No.	レバースイッチ	- 操作		機能
	1	下	、 カーソル停止時で	短 ON	カーソル下に移動(PCのSleepから復帰)
				長 ON	ドラッグ開始
			カーソル移動中で	短ON	移動方向変更または速度ノーマル
				長 ON	カーソル停止
	2	左	カーソル停止時で	短ON	カーソル左に移動
				長 ON	左クリック
			カーソル移動中で	短 ON	移動方向変更または速度ノーマル
				長 ON	カーソル停止
	3	上	カーソル停止時で	短 ON	カーソル上に移動
				長 ON	カーソル移動速度 早く/ノーマル
			カーソル移動中で	短ON	移動方向変更または速度ノーマル
				長 ON	カーソル停止
	4	右	カーソル停止時で	短 ON	カーソル右に移動
				長 ON	右クリック
			カーソル移動中で	短 ON	移動方向変更または速度ノーマル
				長 ON	カーソル停止

5-3.「できマウス。」互換モード(GamePad)として利用する

「できマウス。」の仲間たち(ダウンロード版)をインストールして、「できマウス3Ai。」にマウスやキーボードの機能を与えます。 詳しくは、「できマウス。」の仲間たちの説明書をご覧ください。 Windows の簡単操作センターのスクリーンキーボードのオートスキャンで利用することができます。 HeartyLadder や Pete の入力機器として利用することができます。MacPC で SwitchXS の操作ができます。 視線入力の決定スイッチとして利用できます。(視線入力についてを参照)

6.「できマウス3Ai。」をAndroid で使う

6-1.Android モード

Android モードに設定したのちに、「Φ3.5x4 ユニット。」の SW1 に接続した1個のスイッチの長短 ON で操作します。 Android5.0 からのユーザー補助のスイッチアクセスに対応しています。

And	Android スイッチ1個モード(スイッチの長短で操作 0:短 0N 1:長 0N)					
		操作	項目	機能		
	01	0	NumPad0	Android ユーザー補助のスイッチアクセスで定義して利用します。		
	02	1	NumPad1	Android のスイッチアクセス機能は、Android5.0以降です。		
	03	00	NumPad2	自動スキャンは2秒以上で利用できます。		
	04	01	NumPad3	スイッチアクセスの機能割り当てを左表を参考に行ってください。		
	05	10	NumPad4	たとえば、左の表の機能コード 03 の"00"(短 0N 2 回)をホームに		
	06	11	NumPad5	割り当てたい場合は、いったんホームに割り当てられたキーの割り		
	07			当てを消去して、スイッチ短ONを2回行って"2"の表示を確認し		
	08			OK を選択します。		
	09			キーを割り当てましたら、スイッチアクセスを ON にします。		
	10					
	11					

6-2. マウスキースイッチ1個モード

マウスキースイッチ1個モードに設定したのちに、「Ф3.5x4ユニット。」のSW1に接続した1個のスイッチの長短 ON で操作します。

5-1.マウスキースイッチ1個モードの表をご覧ください。

Windows 特有の機能は、Android では機能しません。スイッチアクセスには対応していません。

7.「できマウス3Ai。」を macOS や iOS で使う Mac

7-1.Mac のスイッチコントロールで使う

「できマウス3Ai。」を Apple モードに設定したのち、スイッチを「Ф3.5x4 ユニット。」の SW1 に戻します。

Mac に接続した際にキーボード設定アシスタントが表示した場合は、無視して閉じてください。

システム環境設定からアクセシビリティを選択します。

アクセシビリティでスイッチコントロールを選択、スイッチを選択します。 「できマウス 3Ai。」の SW1 からは、"スペース"が出力しますので、 アクション設定の必要はありません。

SW2 から SW4 にスイッチを接続してスイッチコントロールを利用する 場合は、+を選択し、SW1 に接続したスイッチを ON し、名前を付けて アクションを設定します。右図の例は、SW1 と SW2 を設定した例です。 SW1 から SW4 まで利用でき、長押しもサポートしております。

一般に戻ってスイッチコントロールを有効にします。。





アクセシビリティ

7-2.iOS(iPhone や iPad)のスイッチコントロールで使う iOS

7-2-1. 準備するもの

Apple 純正の Lightning - USB3 カメラアダプタ(型番 MK0W2AM/A)が必要です。

Apple 純正以外や USB 変換ケーブルでは動作しません。

「できマウス 3Ai。」をカメラアダプタの USB 端子に挿入し、iPad 付属の充電ケーブルを カメラアダプタの Lightning コネクタに挿入しますと iPad の Sleep からの復帰ができます。 4個のスイッチ接続箇所のどこでも復帰可能です。



Q 検索

••• • • • •

7-2-2. 設定方法

「できマウス3Ai。」を Apple モードにします。

iOS の設定/一般/アクセシビリティ/スイッチコントロール/スイッチとタップします。

スイッチの項で新しいスイッチを追加/外部と選択します。

アクティベートしてくださいと表示します。

SW1に接続したスイッチをOnして、名前(例DM-1)を付けて保存し、アクションを選択します。

スイッチ1個以上使用可能な場合は、同じように、SW2からSW4の設定を行ないます。

アクション設定では、長押しもサポートしております。

①から④の出力は Space・Enter・↓・↑ となります。

7-3.SwitchXS で使う

「できマウス3Ai。」を GamePad モードに設定したのち、スイッチを「 Φ 3.5x4 ユニット。」の SW1 に戻します。 .SwitchXS の設定で入力装置として、GamePad あるいは JoyStick を指定します。

8. 「できマウス3Ai。」のオプション(別売品)

8-1.「できマウス。」の仲間たち(Windows のみ ダウンロード版)

「できマウス3Ai。」あるいは、「できマウス。」のユーザー様は、ダウンロード版が無料で入手できます。

「できマウス。」の仲間たちの内容は下記サイトからご覧ください。https://dekimouse.org/wp/app/

GamePad モードでスイッチにキーやマウスの機能を自由に割り当てが可能。設定内容に名前を付けて保存できます。

8-2.「できレバースイッチ2。」

標準付属の「Ф3.5x 4ユニットをはずして、「できレバースイッチ。」を取り付けます。

スイッチを4個利用できるモードでご利用ください。スイッチとの対応は、「できレバースイッチ2。」の説明書をご覧ください。

8-3.「Φ3.5x12 ユニット。」

「できマウス3Ai。」にスイッチを12個まで接続するためのユニットです。

「標準付属の「Φ3.5x 4ユニットをはずして取り付けます。

GamePad(旧「できマウス。」互換)モードで利用できます。

	14:12		1 ∦ ■⊃
	スイッチ	DMA4-1	
0	デフォルト		項目を選択 >
	長押し	ハイライトメ	ニューの表示 >

8-4.マイクロ USB ホストケーブル

USB 端子がマイクロ USB の場合に必要になります。

携帯端末に接続の場合は、かならず必要となります。ただし、ホスト機能付 microUSB 版は不要です。

8-5.マイクロ USB-USB A(オス)変換コネクタ

「できマウス3Ai。」の microUSB 端子をノーマル USB 端子(オス)にするアダプタです。ホスト機能付 microUSB 版で利用できます。 9.視線入力での利用

「できマウス3Ai。」の GamePad モードは視線入力の決定スイッチのインターフェイスとして利用できます。

miyasukuSW や HeartyAi や TobiiTC スキャンは、GamePad モード OriHimed eye+SW では、マウスキー1個モードでスイッチを④に挿入

で、ご利用いただけます。

10.電話サポートを受けたい

ホームページのサポート予約サイトからお問い合わせください。 https://dekimouse.org/wp/dekimouse_support_yoyaku/

ご希望の日時をメールにて確認後、こちらからお電話いたします。



「できマウス3Ai。」が、Windows・macOS や iOS・Android 製品を操作する際の入力支援機器として、選択肢の一つに加えて いただけたらうれしいです。 このマニュアルは、https://dekimouse.org/wp/kiki/dekimouse から PDF でダウンロードできます。

